

Agile Software-Entwicklung

Dr. Andreas Schroeder



Dieses Video behandelt

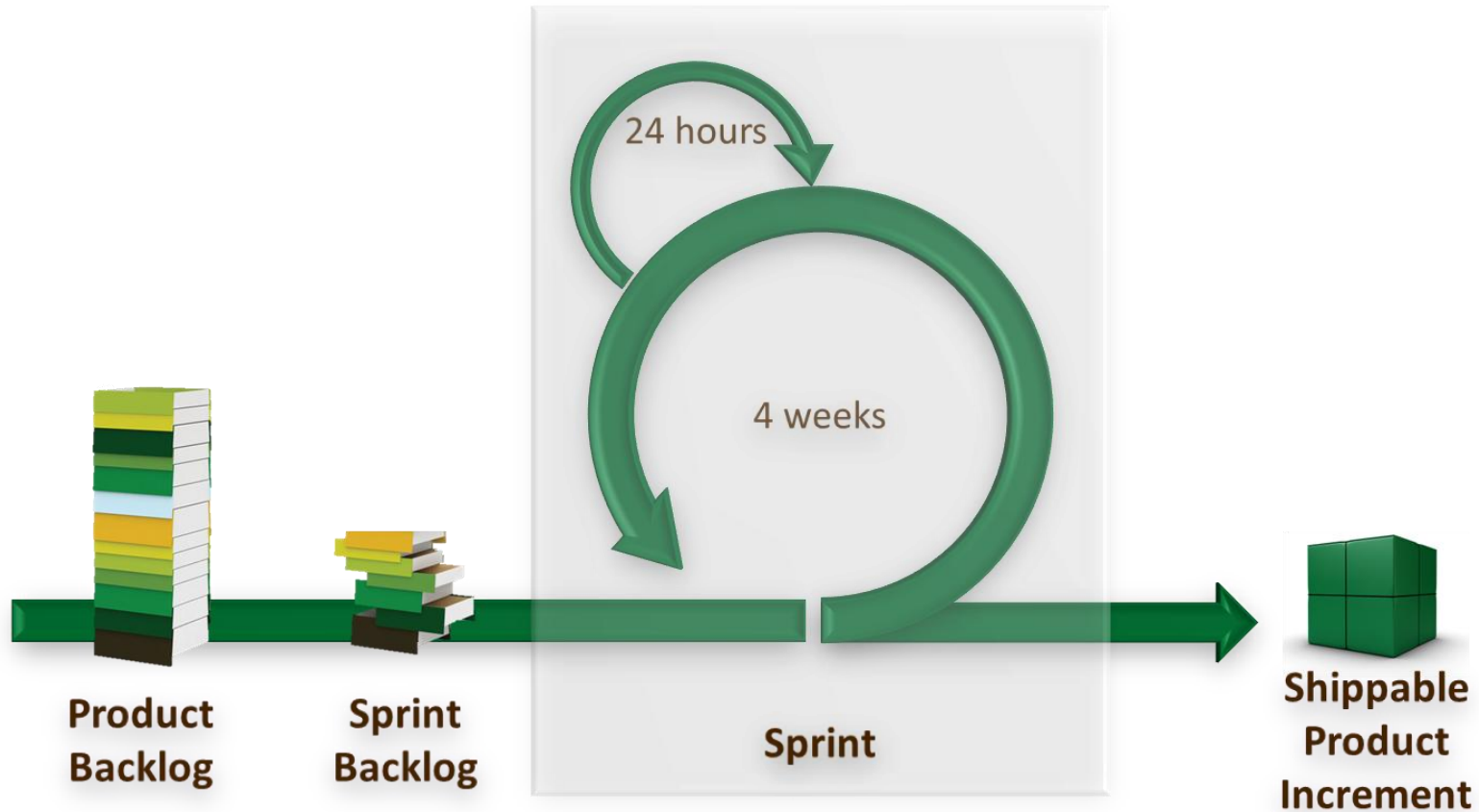
- Agiles Manifest
- Scrum
- Standup Meetings
- Coding Dojos



We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.



Ein iterativer, empirischer und inkrementeller Entwicklungsprozess

<https://www.youtube.com/watch?v=47VWlvOKH8>



- Task-Tracking durch Redmine
- Standup Meetings
- Coaching durch Tutoren
 - Expertise um Hindernisse zu überwinden
 - Regelmäßiges Feedback über Fortschritt
- Coding Dojos



- Meeting im Stehen, maximal 15 Minuten
- Meetings brauchen Vorbereitung
- Drei dinge Berichten
 - Was Du getan hast
 - Was Du vor hast
 - Welche Probleme Du hast
- Ziele
 - Team auf dem Laufenden halten
 - Koordination der nächsten Aufgaben
- Rhythmus
 - Gewöhnlich: jeden Tag (alle acht Arbeitsstunden)
 - Im Praktikum: 3x die Woche empfohlen (z.B. Di, Do, Sa)
davon 1x Pflicht, mit Tutor

- Was ist ein Coding Dojo?
 - Zusammenkunft, um das Programmieren zu üben
 - Übung anhand kleiner Programmieraufgaben
 - Techniken stehen im Vordergrund
- Mögliche Übungen
 - Eclipse ohne Maus bedienen
 - Code-Generierung und Refactorings nutzen
 - Unit Tests schreiben
 - Test-Getriebene Entwicklung
- Vorgehen
 - Zu zweit vor einem gemeinsamen Rechner
 - Angeleitet vom Tutor





Was in diesem Video behandelt wurde

- Agiles Manifest
- Scrum
- Standup Meetings
- Coding Dojos