

Grafische Benutzeroberflächen mit Swing Einführung

Dr. Andreas Schroeder



Was dieses Video behandelt

- UI Definition und Beispiele
- Swing Grundgerüst

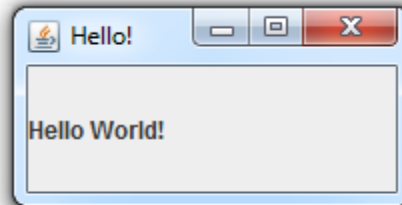
- Interaktion mit Programmen, z.B.



- Im Praktikum
 - Swing

- Sonst
 - SWT (Eclipse)
 - XUL (Firefox)
 - HTML/JavaScript

Jetzt endlich Code: Hallo Swing Welt!





- JFrame erzeugen (in SwingUtilities.invokeLater)
- Verhalten beim Schließen festlegen
- Komponenten zum Frame hinzufügen
- JFrame Größe und Position festlegen
- JFrame anzeigen



Was in diesem Video behandelt wurde

- UI Definition und Beispiele
 - Swing ist nur ein UI-Framework
 - Eclipse und Firefox sind Anwendungen mit komplexer UI
- Swing Grundgerüst
 - Hallo Welt Programm entwickelt
 - Grundstruktur eines Swing-Programms