

Grafische Benutzeroberflächen mit Swing Grundlagen

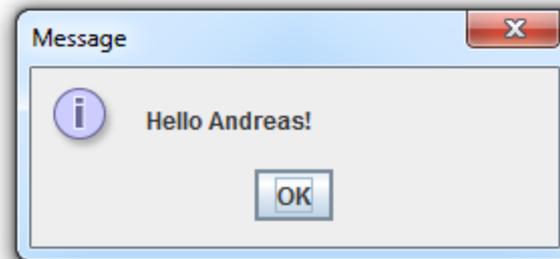
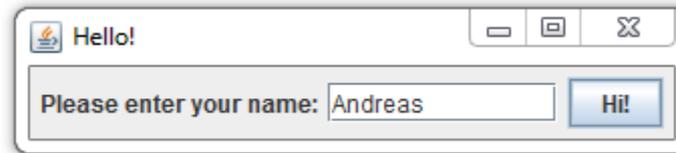
Dr. Andreas Schroeder



Was dieses Video behandelt

- Layout
- Interaktive Komponenten
- Komponenten-Überblick

Hallo Swing Welt 2!





- JFrame erzeugen
- Verhalten beim Schließen festlegen
- Komponenten hinzufügen und anordnen
- Ereignisbehandlung umsetzen
- JFrame Größe und Position festlegen
- JFrame anzeigen



SwingSet3: Überblicksanwendung mit Source Code

<http://java.net/projects/swingset3/>

Die Anwendung über Java Web Start starten

<http://download.java.net/javadesktop/swingset3/SwingSet3.jnlp>



Buttons



Text



Balken



Container



Menü





Was in diesem Video behandelt wurde

- Swing Grundgerüst
 - Grundstruktur einer Swing UI
 - Ereignisbehandlung
- Komponenten
 - Die wichtigsten Komponenten: Buttons, Labels, Textfelder
 - Wo gibt's einen Gesamtüberblick