

Formale Techniken der Software-Entwicklung
Übungsblatt 7
Besprechung am 19.06.2015

Musterlösung

Aufgabe 1:

In der Vorlesung wurde eine einfache Theorie für den Snark-Theorembeweiser vorgestellt, mit der sich Listen ähnlich wie in z.B. ACL2 beschreiben lassen. Insbesondere findet man in der Datei `snark-prog.lisp` im Folien-Repository die folgenden Aussagen:

```
(assert '(car? (cons ?x ?xs) ?x))  
(assert '(cdr? (cons ?x ?xs) ?xs))  
(assert '(member? ?x (cons ?x ?xs)))  
(assert '(implied-by (member? ?x (cons ?y ?xs))  
  (member? ?x ?xs))))
```

Hierbei sind `car`, `cdr` und `member` jeweils 2-stellige Prädikate und `cons` ein Funktionssymbol. Diese Aussagen können in reiner Logik-Schreibweise als *Horn-Klauseln* aufgefasst werden, d.h. als Klauseln, die jeweils nur ein positives Literal enthalten. Das ergibt die Klauselmengen \mathcal{K}^1 :

$$\mathcal{K} = \{ \text{car}(\text{cons}(x, xs), x), \\ \text{cdr}(\text{cons}(x, xs), xs), \\ \text{member}(x, \text{cons}(x, xs)), \\ \text{member}(x, xs) \implies \text{member}(x, \text{cons}(y, xs)) \}$$

- (a) Geben Sie ausgehend von den Klauseln in \mathcal{K} zusätzliche Klauseln an, die die Semantik für folgenden Prädikate definieren:

`last(x, l):`

ist wahr, wenn x das letzte Element in der Liste l ist.

`butlast(p, l):`

ist wahr, wenn p das Präfix der Liste l ohne das letzte Element ist.

`palindrome(l):`

ist wahr, wenn die Liste l ein *Palindrom* darstellt, also z.B. $[A, B, C, B, A]$ oder $[A, B, B, A]$.

¹Eigentlich ist das vierte Element von \mathcal{K} keine Klausel, weil eine Implikation enthalten ist. Die Darstellung hier ist jedoch etwas lesbarer als die tatsächliche Klauselform.

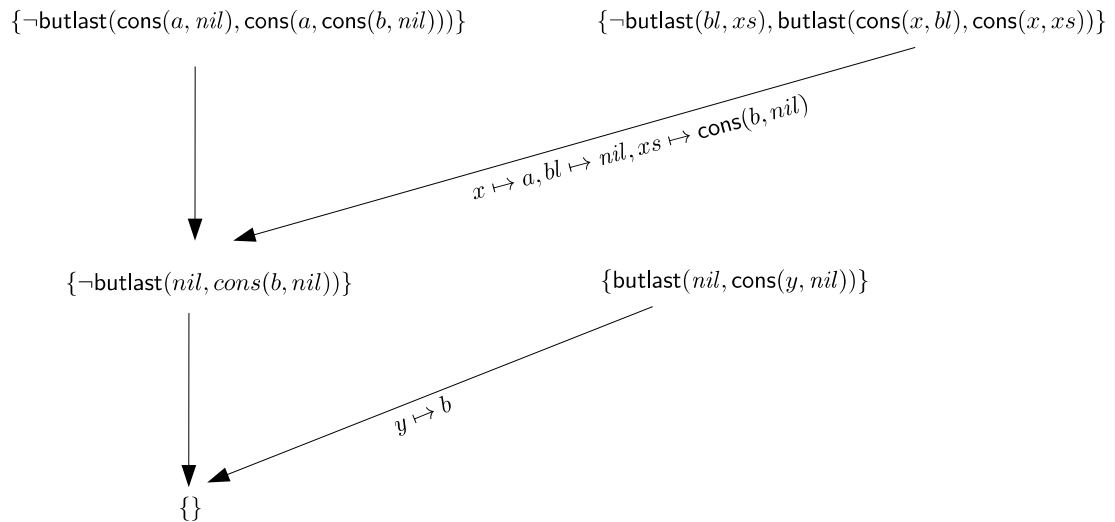
Lösung:

- $\text{last}(x, \text{cons}(x, \text{nil}))$
- $\text{last}(x, ys) \implies \text{last}(x, \text{cons}(y, ys)) \equiv \{\neg \text{last}(x, ys), \text{last}(x, \text{cons}(y, ys))\}$
- $\text{butlast}(\text{nil}, \text{cons}(x, \text{nil}))$
- $\text{butlast}(bl, xs) \implies \text{butlast}(\text{cons}(x, bl), \text{cons}(x, xs)) \equiv \{\neg \text{butlast}(bl, xs), \text{butlast}(\text{cons}(x, bl), \text{cons}(x, xs))\}$
- $\text{palindrome}(\text{nil})$
- $\text{palindrome}(\text{cons}(x, \text{nil}))$
- $(\text{last}(x, xs) \wedge \text{butlast}(ys, xs) \wedge \text{palindrome}(ys)) \implies \text{palindrome}(\text{cons}(x, xs)) \equiv \{\neg \text{last}(x, xs), \neg \text{butlast}(ys, xs), \neg \text{palindrome}(ys), \text{palindrome}(\text{cons}(x, xs))\}$

(b) Verwenden Sie den prädikatenlogischen Resolutionskalkül, um folgende Aussage zu beweisen:

$$\text{butlast}(\text{cons}(a, \text{nil}), \text{cons}(a, \text{cons}(b, \text{nil})))$$

Lösung:



Aufgabe 2:

Modellieren Sie ein einfaches Telefonbuch-System in ACL2. Dabei sollen folgende Funktionen unterstützt werden:

add-entry:

fügt einen Eintrag für einen angegebenen *Namen* mit einer angegebenen *Telefonnummer* zu einem Telefonbuch hinzu.

entry-existsp:

überprüft, ob ein Telefonbuch einen Eintrag für einen bestimmten Namen enthält.

get-number:

gibt die Telefonnummer für einen angegebenen Namen zurück.

- (a) Spezifizieren Sie die oben angegebenen Features als ACL2-Funktionen.

Lösung:

```
(in-package "ACL2")

(defun add-entry (name number address-book)
  (cons (cons name number) address-book))

(defun entry-existsp (name address-book)
  (and (assoc name address-book) t) ; Das "and" bewirkt hier,
                                       ; dass im positiven Fall
                                       ; "t" zurückgegeben wird.

(defun get-number (name address-book)
  (cdr (assoc name address-book)))
```

- (b) Geben Sie ACL2-Theoreme an, um folgende Aussagen zu beweisen:

1. Nach dem Hinzufügen eines Eintrags für einen bestimmten Namen mit `add-entry` ergibt ein Test mit `entry-existsp`, dass tatsächlich ein Eintrag mit diesem Namen im Telefonbuch existiert.
2. Nach dem Hinzufügen eines Eintrags für einen Namen *name* mit der Nummer *num* ergibt die Suche mit `get-number` für den Namen *name* dieselbe Telefonnummer *num*.

Lösung:

```
(defthm entry-exists-after-adding-it
  (entry-existsp name
    (add-entry name number address-book))
  :rule-classes nil)

(defthm correct-number-after-adding-entry
  (equal (get-number name
    (add-entry name number address-book))
    number)
  :rule-classes nil)
```