

Methoden des Software-Engineering

Dr. Philip Mayer, Dipl. Medien-Inf. Lenz Belzner

Aufgabe 1 Was ist Refactoring und welchem Zweck dient es? Geben Sie verschiedene typische Refactorings an.

Aufgabe 2 Laden sie das Projekt *automobile* von der Übungswebsite herunter und importieren Sie es in Eclipse. Verschieben Sie das Feld *Vehicle.motor* in die Subklasse *Automobil*. Extrahieren Sie ein Interface *Motorized*. Führen Sie beide Refactorings manuell und automatisiert durch.

Aufgabe 3 Was ist Profiling und welchem Zweck dient es. Geben Sie verschiedene Möglichkeiten an, Profiling durchzuführen.

Aufgabe 4 Laden sie das Projekt *alertdisplay* von der Übungswebsite herunter und importieren Sie es in Eclipse. Installieren Sie JProfiler (z.B. als Evaluationsversion) und verbinden Sie das Programm mit Eclipse. Erstellen Sie ein Profil des Projekts. Können Sie ein Speicherleck feststellen? Falls ja, wie kann es behoben werden?